

УДК 681.3.06

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ЧИСЛА И ТОПОЛОГИИ РАЗМЕЩЕНИЯ СТАНЦИЙ МНОГОПРОЦЕССОРНОЙ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ СИСТЕМЫ

А.В. Погребной

Институт «Кибернетический центр» ТПУ

E-mail: Sasha@ad.cctpu.edu.ru

Рассмотрены задачи проектирования топологии многопроцессорной вычислительной системы для управления объектами с территориально распределенным оборудованием. Исходными данными являются координаты мест расположения датчиков и исполнительных механизмов (терминальных точек) на топологическом поле объекта управления и набор микропроцессорных станций. В классе задач математического программирования предложены постановки и методы решения задач определения числа станций вычислительной системы, мест их размещения на топологическом поле объекта, распределения терминальных точек по станциям. Введено понятие компактного разбиения точек топологического поля на подмножества. Приведены некоторые свойства компактных и локальных компактных разбиений.

Введение

Проектирование систем управления объектами с территориально распределенным оборудованием может осуществляться на основе типовых станций (контроллеров) объединенных локальной сетью в многопроцессорную вычислительную систему. Каждая станция может содержать один или несколько процессоров, оперативную и внешнюю память, другие устройства в зависимости от функционального назначения станции. Промышленность выпускает наборы станций с разными возможностями. Станции технологического назначения располагаются непосредственно вблизи оборудования и способны принимать широкий набор типов сигналов с датчиков и выдавать сигналы на исполнительные механизмы объекта. Для каждой станции набора известны типы и количество входных и выходных сигналов, которые могут быть поданы на станцию. Будем считать также, что оборудование объекта управления размещено на плоскости, именуемой топологическим полем. Заданы размеры топологического поля и координаты точек, определяющие места съема входных и выдачи выходных сигналов с указанием их типов. Такие места будем именовать терминальными точками.

В работе ставится цель определить минимальное число станций вычислительной системы, способных подключить все терминальные точки объекта управления и найти такую топологию размещения станций, чтобы сумма затрат на подключение точек была минимальной. Для достижения этой цели необходимо решить следующие задачи:

- выбрать число станций каждого вида, которые позволяют подключить все терминальные точки топологического поля;
- определить места размещения станций на топологическом поле;
- распределить терминальные точки топологического поля по станциям.

При решении первой задачи принимается, что требуемое количество станций каждого вида полностью определяется составом терминальных то-

чек топологического поля. Это позволяет решать данную задачу независимо от двух последующих. Напротив, задачи размещения станций и распределения по ним терминальных точек тесно взаимосвязаны и должны решаться совместно.

Задача определения числа станций

Число станций вычислительной системы, реализующей прикладные функции проектируемой системы управления, зависит от многих факторов. Сокращение времени реакции системы на входные воздействия может быть достигнуто, в частности, за счет варьирования числа станций. Это происходит, например, при распараллеливании прикладных функций и организации их выполнения несколькими станциями. Число станций может изменяться на этапе составления плана использования ресурсов станций при выполнении прикладных функций, а также на этапе определения структуры локальной сети вычислительной системы, обеспечивающей возможность параллельной передачи данных в сети.

В данном случае рассматривается фактор подключения терминальных точек к станциям и решается задача выбора минимального числа станций способных подключить все терминальные точки объекта управления. Заметим также, что полученное таким образом число станций принимается в качестве стартовой величины и при поиске решений с учетом перечисленных выше факторов может лишь возрастать.

Совокупность терминальных точек топологического поля обозначим множеством E ,

$$E = \bigcup E_r, \quad \bigcap E_r = \emptyset, \quad |E_r| = b_r, \quad r = 1, 2, \dots, R,$$

где E_r – подмножество точек r -го типа в множестве E ; b_r – число точек r -го типа в множестве E ; R – число типов точек на топологическом поле.

Число видов станций, которые могут быть использованы для построения вычислительной системы, обозначим величиной S . Для станций s -го вида введем вектора подключения точек

$$A_s = \{a_{rs}\}, s = 1, 2, \dots, S,$$

где a_{rs} – допустимое число мест подключения терминальных точек r -го типа в станции s -го вида.

Способность станций подключать терминальные точки согласно векторам A_s представим матрицей A , $A = \|a_{rs}\|_{R \times S}$.

Введем переменную x_s , которая определяет число станций s -го вида, используемых при подключении точек множества E . Тогда задачу определения минимального числа станций, необходимых для подключения всех точек множества E можно записать в виде:

$$\sum_{s=1}^S x_s \Rightarrow \min, \quad (1)$$

$$\sum_{s=1}^S a_{rs} x_s \geq b_r, \quad r = 1, 2, \dots, R, \quad (2)$$

$$x_s > 0 \text{ для всех } s = 1, 2, \dots, S. \quad (3)$$

Задача (1)–(3) относится к классу задач целочисленного линейного программирования. Величины a_{rs} и b_r в ограничениях (2) – положительные числа, часто и целые, для многих приложений – булевские. Данная задача более известна как задача покрытия [1]. В рассматриваемом приложении задачу можно представить как задачу покрытия терминальных точек множества E заданного вектором $B = \{b_r\}$, векторами подключения станций $A_s = \{a_{rs}\}$. В результате решения задачи (1)–(3) получим вектор $X^* = \{x_s^*\}$, компоненты x_s^* которого определяют минимальное число станций s -го вида, необходимых для подключения терминальных точек множества E .

Определение мест размещения станций

Решение данной задачи предлагается осуществлять в два этапа. На первом множество терминальных точек E разбивается на P подмножеств E_p , $p = 1, 2, \dots, P$.

$$\bigcup E_p = E, \quad E_p \cap E_q = \emptyset, \quad (p, q) = 1, 2, \dots, P,$$

$$P = \sum_{s=1}^S x_s^*, \quad |E_p| = |E| / P.$$

Второй этап включает операции по анализу состава типов точек множества E_p и выбора для него подходящего вида станции и места ее размещения. Разбиение множества E на подмножества E_p может быть выполнено так, что между составами точек множеств E_p и векторами подключения станций имеет место взаимнооднозначное соответствие. В этом случае разбиение можно рассматривать как допустимое решение задачи распределения точек по станциям. Оптимальному решению будет соответствовать такой вариант разбиения, при котором сумма расстояний между точками в множествах E_p будет минимальной. Такое разбиение будем именовать компактным, а подмножества E_p компактного разбиения – компактными. Заметим также, что введенное условие компактности эквивалентно условию, в котором сумма

расстояний между точками в каждом множестве E_p заменена на сумму расстояний от топологического центра множества до его точек. Нетрудно видеть, что полученное компактное разбиение дает решение обеих задач. В центрах компактных множеств E_p устанавливаются соответствующие станции, к которым подключаются точки множеств E_p . К сожалению, алгоритмов для получения компактного разбиения нет, поэтому возникает необходимость разработки приближенного метода решения данной задачи.

Для разбиения множества E на подмножества E_p предлагается два варианта алгоритма. Оба варианта являются эвристическими алгоритмами последовательного типа. В первом из них разбиение множества E на подмножества E_p осуществляется с учетом типов терминальных точек. Формирование очередного множества E_p производится с учетом вектора подключения выбранного вида станции. В результате работы алгоритма за каждым множеством E_p закрепляется станция определенного вида, то есть операции формирования множеств E_p и выбора вида станции совмещаются.

Второй вариант алгоритма предварительно разбивает множество E на подмножества E_p без учета типов терминальных точек, а затем для множеств E_p подбираются подходящие виды станций.

Первый вариант алгоритма. Формирование первого множества E_{p_1} начинается с выбора точки $e_{p_1}^* \in E$ максимально удаленной от точек множества $E \setminus e_{p_1}^*$, то есть с максимальной суммой расстояний от $e_{p_1}^*$ до

точек $e_i \in E \setminus e_{p_1}^*$, $\max_{e_{p_1}^* \in E} \sum_{e_i \in E \setminus e_{p_1}^*} d(e_i, e_{p_1}^*)$, где $d(e_i, e_{p_1}^*)$ – расстояние от точки $e_i \in E \setminus e_{p_1}^*$ до точки $e_{p_1}^*$ на топологическом поле.

Место размещения точки $e_{p_1}^*$ именуется полюсом и обозначается p_1 . Полюс p_1 принимается в качестве временного места размещения станции одного из видов S , для которых $x_s^* \neq 0$, а вектор подключения A_s имеет компоненту $a_{rs} \neq 0$. Условие $a_{rs} \neq 0$ обеспечивает возможность подключения точки $e_{p_1}^*$ r -го типа к выбранной станции s -го вида.

Выбор вида станции производится на основе формирования множества точек $E_{p_1}^s$ и его оценки. В множество $E_{p_1}^s$ включаются близлежащие к полюсу точки множества $E \setminus e_{p_1}^*$, которые наряду с точкой $e_{p_1}^*$ могут быть подключены к станции в соответствии с ее вектором подключения A_s . Число точек в множестве

$E_{p_1}^s$ или его мощность $|E_{p_1}^s| = \sum_{r=1}^R a_{rs}$. Качество

множества $E_{p_1}^s$ оценивается суммой расстояний $d(q, p_1)$ от точек $q \in E_{p_1}^s$ до полюса p_1 и равно величине

$$L_s = \sum_{q \in E_{p_1}^s} d(q, p_1). \text{ Станция } s\text{-го вида с множеством}$$

$E_{p_1}^s$, для которой отношение $L_s / |E_{p_1}^s|$ является минимальным, принимается в качестве временно размещенной в полюсе p_1 . Величина x_s^* уменьшается на 1, и из множества E исключается подмножество $E_{p_1}^s$.

По аналогии с множеством $E_{p_1}^s$ на множестве $E \setminus E_{p_1}^s$ формируется множество $E_{p_2}^s$ и в полюсе p_2 временно размещается вторая станция. Процесс разбиения множества E на подмножества E_p продолжается до тех пор, пока для всех станций $\{x_s\}$ не будут определены полюса и сформированы множества E_p .

Второй вариант алгоритма. В этом варианте множества E_p формируются без учета типов терминальных точек. Мощность множеств E_p принимается одинаковой и определяется величиной $|E|/P$. Формирование множества E_{p_1} по аналогии с первым вариантом алгоритма начинается с места расположения полюса p_1 . Далее к полюсу p_1 присоединяются ближайшие точки так, чтобы их количество не превышало мощность множества E_p . Затем на множестве $E \setminus E_{p_1}$ формируется множество E_{p_2} , и этот процесс продолжается до полного разбиения множества E . Можно предположить, что сформулированные таким образом множества E_p в сравнении с множествами E_p , полученными по первому варианту алгоритма, будут топологически более компактными. Вместе с тем множества E_p , сформированные по данному алгоритму, по составу и типам точек могут существенно отличаться от состава точек векторов подключения станций. Поэтому возникает необходимость в распределении станций по множествам E_p так, чтобы составы точек были максимально согласованы.

С этой целью для каждого множества E_p формируется вектор $A_p = \{a_p\}$, компоненты a_p которого равны числу точек r -го типа в множестве E_p . Станции, вошедшие в решение $X = \{x_s\}$, пронумеруем порядковыми номерами $v = 1, 2, \dots, V$, $V = \sum_{s=1}^S x_s^*$. Каждой v -й

станции s -го вида поставим в соответствие вектор подключения $A_v = A_s$. Векторы A_v и A_p отнормируем относительно максимальных элементов. Полученные векторы $A'_v = \{a'_{rv}\}$ и $A'_p = \{a'_{rp}\}$, где $a'_{rv} = a_{rv} / \max a_{rv}$, $a'_{rp} = a_{rp} / \max a_{rp}$, можно сопоставлять на соответствие мест подключения точек разного типа в станциях и состава точек в множествах E_p . Соответствие векторов A'_v и A'_p следует оценить величиной d_{vp} ,

$$d_{vp} = \sum_{r=1}^R |a'_{rv} - a'_{rp}|, \quad (4)$$

которая суммирует модули разностей соответствующих компонентов сопоставляемых векторов. Величины d_{vp} оформим в виде матрицы $D = \|d_{vp}\|$, $V=P$, которую назовем матрицей отклонений векторов. Строки матрицы соответствуют станциям v , а столбцы – множествам E_p . Элементы d_{vp} указывают на степень предпочтения размещения v -ой станции в точках множества E_p . Чем меньше значение элемента d_{vp} , тем выше приоритет.

Для установления наилучшего соответствия между станциями, представленными векторами A_v , $v=1, 2, \dots, V$, и множествами E_p , представленными векторами A_p , решим задачу назначения станций на множества так, чтобы минимизировать сумму отклонений векторов,

$$\sum_{v=1}^V \sum_{p=1}^P d_{vp} x_{vp} \Rightarrow \min, \quad (5)$$

$$\sum_{p=1}^P x_{vp} = 1, \quad v = 1, 2, \dots, V, \quad (6)$$

$$\sum_{v=1}^V x_{vp} = 1, \quad p = 1, 2, \dots, P. \quad (7)$$

Здесь $x_{vp}=1$, если станция v назначается на множество E_p , и $x_{vp}=0$, в противном случае. Задача (5)–(7) является классической задачей о назначении и для ее решения имеются эффективные алгоритмы [2].

Сопоставляя между собой оба варианта алгоритма разбиения множества E на подмножества E_p , трудно отдать предпочтение какому либо из них. Первые эксперименты показали, что с ростом регулярности размещения на топологическом поле точек множеств E_p предпочтительнее оказывается второй вариант. Напротив, если точки множеств E_p размещены нерегулярно, то преимущество имеет первый вариант.

Место размещения станции в множестве E_p определяется либо в точке топологического поля, координаты которой вычисляются как координаты центра масс точек множества E_p , либо в точке множества E_p , соответствующей минимальной сумме расстояний от этой точки до всех других точек множества E_p .

Задача распределения терминальных точек по станциям

Множества E_p не могут рассматриваться в качестве вариантов распределения точек на соответствующие станции. Причин здесь несколько. Если множества E_p сформированы вторым вариантом алгоритма, то несоответствие векторов A_v и A_p , определяемое выражением (4), может быть значительным. При перемещении станций из полюсов множеств E_p в их центры также появляется возможность для оптимизации подключения точек к станциям. Заметим также, что оба варианта алгоритма являются приближенными и изначально не гарантируют получения наилучшего разбиения множества E на подмножества E_p . Поэтому решение задачи распределения терминальных точек по станциям позволяет «сгладить» недостатки предыдущего этапа определения мест размещения станций.

Множество терминальных точек E , которые необходимо распределить по станциям, состоит из подмножеств E_r , содержащих точки r -го типа. К каждой v -ой станции нужно подключить точки определенных типов и в допустимом количестве в соответствии с ее вектором подключения A_v так, чтобы сумма расстояний от станций до подключенных к ним точкам была минимальной.

Нетрудно заметить, что при решении данной задачи точки r -го типа не могут претендовать на места подключения точек любого другого типа. Из этого следует, что задачу распределения точек по станциям можно решать отдельно для точек каждого подмножества E_r . Общее решение для множества E , полученное в результате объединения оптимальных решений задач для подмножеств E_r , является оптимальным. Данный вывод имеет большое значение, так как дает возможность существенно упростить задачу и сократить ее размерность. Ниже предлагается формализованная постановка задачи распределения точек некоторого подмножества E_r .

Будем полагать, что для каждой v -ой станции, размещенной на топологическом поле в точке e_v , известны координаты (x_v, y_v) ее месторасположения. Известны также координаты (x_i, y_i) точек $e_i \in E_r$, $i=1, 2, \dots, n_r$, n_r – число точек в подмножестве E_r . Расстояние между точками e_v и e_i обозначим величиной c_{vi} и сформируем матрицу расстояний $C = \|c_{vi}\|_{V \times n_r}$,

$$c_{vi} = [(x_v - x_i)^2 + (y_v - y_i)^2]^{1/2}.$$

Введем переменную x_{vi} , $x_{vi}=1$, если точка подключается к станции, размещенной в точке e_v , $x_{vi}=0$ в противном случае.

В принятых обозначениях задачу распределения точек множества E_r можно записать в виде:

Задача T :

$$\sum_{v=1}^V \sum_{i=1}^{n_r} c_{vi} x_{vi} \Rightarrow \min, \quad (8)$$

$$\sum_{i=1}^{n_r} x_{vi} = a_{rv}, \quad v = 1, 2, \dots, V, \quad (9)$$

$$\sum_{v=1}^V x_{vi} = 1, \quad i = 1, 2, \dots, n_r. \quad (10)$$

Здесь a_{rv} – r -ая компонента вектора подключения v -ой станции. Предполагается также, что выполняется условие $\sum_{v=1}^V a_{rv} = n_r$. Выполнение условия (9) обеспечивает подключение точек к станциям согласно их векторов подключения. Условие (10) требует подключение каждой точки к одной из выбранных станций. Задачу (8)–(10) будем именовать задачей T . Задача T относится к классу транспортных задач линейного программирования и может быть решена одним из известных и эффективных алгоритмов [3].

Распределение терминальных точек по станциям, полученное после решения задачи T , нельзя признать оптимальным, так как непосредственно связанная с ней задача определения мест размещения станций на топологическом поле была решена с помощью приближенного алгоритма. Напомним, что оптимальные места размещения станций соответствуют центрам компактных множеств. Так как множества E_r не являются компактными, то разме-

щение станций в центрах этих множеств не является оптимальным. Вместе с тем решение задачи T относительно станций, размещенных в центрах множеств E_r , может привести к двум результатам. В первом из них распределение точек по станциям соответствует исходному разбиению множества E на подмножества E_r . То есть на каждую станцию, размещенную в центре множества E_r , распределяются точки того же множества.

Второй результат соответствует ситуации, когда распределение точек по станциям не совпадают с разбиением множества E на подмножества E_r . Новые подмножества, обозначим их как E'_r , очевидно соответствуют более компактному разбиению, так как значение целевой функции (8) в задаче T для множеств E'_r будет меньше, чем значение, подсчитанное для множеств E_r . Из этого следует, что процедуру переноса станций в множествах E'_r и решения задачи T можно повторить, в надежде получить более компактное разбиение с подмножествами E''_r . Данную процедуру следует повторять до тех пор, пока подмножества очередного разбиения не совпадут с подмножествами предыдущего разбиения. Это будет означать, что получено локальное компактное разбиение, качество которого зависит от исходного размещения станций.

Анализ качества решений по размещению станций

Относительно изложенного выше подхода к решению задачи размещения станций и распределения по ним точек можно высказать некоторые соображения, которые позволят составить более полное представление о том, насколько могут быть велики отклонения полученного решения от оптимального.

Пусть на топологическом поле множество M с точками одного типа разбито на компактные подмножества M_s равной мощности с суммарной оценкой компактности L_k . Разместим в множествах M_s по одной станции, способной подключить ровно M_s точек. Решив задачу T , распределим оптимальным образом точки множества M по станциям. Можно предположить, что независимо от того, в какие точки множеств M_s будут размещены станции, в результате применения итерационной процедуры получения локального компактного разбиения на каждую s -ую станцию в конечном итоге распределятся точки множества M_s . Несмотря на то, что доказать это утверждение не представляется возможным, имеется ряд доводов в пользу данной гипотезы.

Очевидно, что если станции разместить в центральных точках множеств M_s , то решение задачи T для данных условий не приведет к перераспределению точек между множествами M_s . Рассмотрим крайний случай, когда станции в множествах M_s размещены в точках, максимально удаленных от точек соответствующих множеств. Пусть сумма расстояний от точек до станций в множествах M_s в

этом случае равна L_m . При решении задачи T для принятого размещения станций получим значение целевой функции $L^*, L_k < L^* \leq L_m$. Если $L^* < L_m$, то это означает, что точки множеств M_s перераспределились и в сравнении с множествами M_s образовали менее компактные множества M_s^* .

Процедуру перехода от компактных множеств M_s к менее компактным M_s^* можно рассматривать как обратную по отношению к ранее изложенной процедуре перехода от множеств E_p к более компактным множествам E_p^* . Можно предположить, что обратная процедура, также как и прямая, приводит к некоторому устойчивому разбиению. Таким разбиением, в частности, может быть и исходный вариант разбиения. Применение по отношению к нему прямой процедуры совсем не обязательно приведет к компактному разбиению. Однако, если при исходном или очередном разбиении, полученном в результате решения задачи T , станции будут размещены в каждом из компактных множеств, то весьма вероятно, что такое разбиение находится на траектории спуска к компактному разбиению. Подтвердить или опровергнуть данное предположение, по-видимому, возможно лишь на уровне экспериментов. Получить компактное разбиение даже для экспериментальных целей нет возможности. Поэтому приходится иметь дело с локальными компактными разбиениями.

Первые эксперименты показали, что к одному локальному компактному разбиению сходятся многие исходные варианты разбиений. При этом даже значительный разброс в оценках компактности исходных вариантов разбиения после решения задачи T быстро «сглаживается». Замечено также, что подобрать исходные варианты разбиения для получения разных локальных компактных разбиений достаточно трудно. Таким образом, оценки разных локальных компактных разбиений имеют небольшой разброс значений.

Изложенные выше соображения дают основания полагать, что качество решения рассматриваемой

задачи не столь критично к исходным вариантам размещения станций на топологическом поле. Желательно, чтобы в полученном варианте размещения каждое компактное множество содержало по одной станции. В связи с этим не так важно в какой точке компактного множества будет размещена станция, так как после решения задачи T и получения множеств M_s станции перемешаются в центральные точки этих множеств, и оценки компактности «сглаживаются».

Заключение

Основные процедуры по проектированию топологии многопроцессорной вычислительной системы удалось сформулировать в классе задач линейного математического программирования. Все предложенные задачи: покрытия при определении числа станций, назначений при определении мест их размещения, транспортная – при распределении терминальных точек по станциям, имеют эффективные алгоритмы решения. Это обстоятельство приобретает особо важное значение при использовании итерационной процедуры перехода от исходного разбиения точек к локальному компактному разбиению, а также при использовании обратной процедуры для генерации и поиска нового исходного варианта разбиения, способного привести к другому компактному разбиению с лучшей оценкой.

Отметим также результаты, связанные с введением понятия компактного разбиения точек топологического поля. Установлено, что задачи размещения станций и распределения точек по ним сводятся к задаче получения компактного разбиения. Проблема получения компактных разбиений и изучения их свойств не является предметом исследований данной работы, но предложенная процедура перехода к локальному компактному разбиению через решение транспортной задачи является хорошим заделом для проведения в последующем экспериментальных исследований по компактным разбиениям.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Погребной В.К. Покрытие схем вычислительных устройств блоками унифицированного набора // Известия Томского политехнического института. – 1970. – Т. 211. – С. 81–87.
2. Кристофидес Н. Теория графов. Алгоритмический подход. – М.: Мир, 1978. – 432 с.
3. Дегтярев Ю.И. Методы оптимизации. – М.: Советское радио, 1980. – 272 с.